

CBSOft THE EXPERT 4

I - Présentation

The Expert 4 est un jeu d'aventure mettant en scène Max Morley, un agent des SSS - les Services Secrets de Sydney. Il reprend le principe du pointer-et-cliquer, adapté à la calculatrice : vous évoluez à travers des écrans de jeu, et pour interagir avec votre environnement, vous choisissez une certaine action, telle que "examiner" ou "utiliser", et l'appliquez sur une zone de l'écran ou sur un objet que vous possédez. Le jeu présente également un système de dialogues avec des réponses optionnelles qui vous aideront à résoudre les énigmes.

Le jeu a été développé pour les calculatrices TI-89, TI-92+ et Voyage 200, et ne nécessite aucun kernel. Pour jouer, il suffit d'envoyer les trois fichiers suivants sur votre calculatrice, quel que soit le modèle :

W Expert4.89z
W Exp4imgs.89s
W Exp4scen.89s

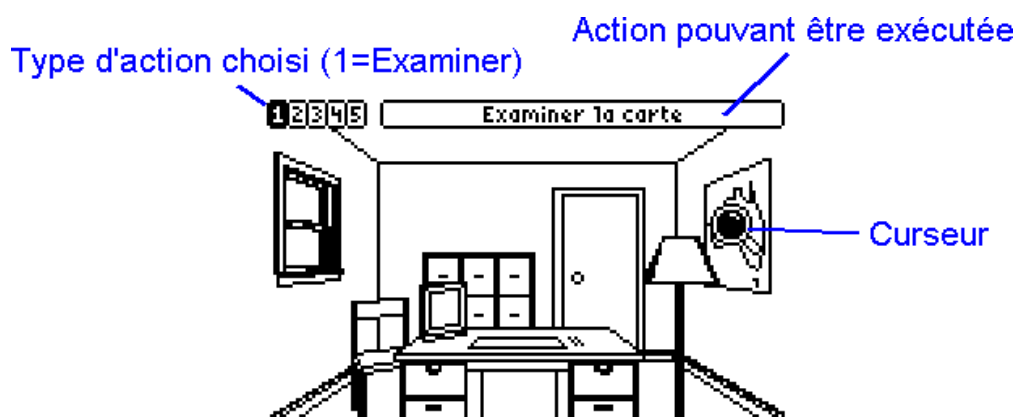
Dans l'invite Home, tapez `expert4 ()` pour lancer le jeu.

II - Principe du jeu

1) Caractéristiques

- W** 22 écrans de jeu (compressés).
- W** 25 personnages.
- W** 21 objets.
- W** des énigmes, un concept original, un scénario, bref les caractéristiques d'un jeu d'aventure.

2) Ecran de jeu



Le jeu débute alors que vous attendez les ordres dans votre bureau des SSS. Ceci est l'écran de jeu principal. Pour accomplir une action, déplacez le curseur avec les flèches pour cibler une personne ou un objet avec lequel vous souhaitez interagir, puis appuyez sur [ENTER].

Cinq types d'actions différentes peuvent être effectuées, correspondant aux touches [F1] à [F5] :

Touche :	Action :	Description de l'action :
[F1]	Examiner	EXAMINER quelque chose et PRENDRE d'éventuels objets contenus à l'intérieur. ECOUTER à travers une porte.
[F2]	Utiliser	ALLER (pour sortir d'un lieu). UTILISER un objet. PARLER avec une personne. DEPLACER un corps.
[F3]	Attaquer	DETRUIRE un objet. ATTAQUER une personne.
[F4]	Se cacher	SE CACHER quelque part
[F5]	Utiliser un objet avec	UTILISER L'OBJET de l'inventaire actuellement sélectionné (grâce à la touche [F4] de l'inventaire) avec un objet ou une personne. STOCKER L'OBJET de l'inventaire dans un lieu (examinez celui-ci pour le récupérer).

3) Parler aux personnages

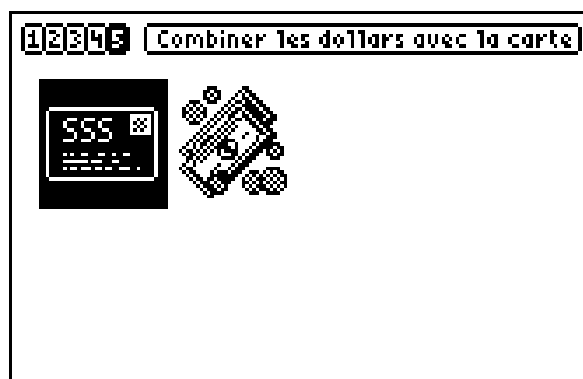
Si vous engagez une conversation à l'aide de l'action Utiliser ou si une autre personne vous adresse la parole, une liste de phrases est mise à votre disposition. Utilisez les flèches et la touche [ENTER] pour choisir l'une d'elle et connaître la réponse de la personne.



4) Inventaire

Appuyez sur [APPS] pour afficher votre inventaire. Celui-ci permet de voir et de manipuler les objets que vous avez acquis au cours du jeu. De la même manière que dans l'écran de jeu classique, vous pouvez utiliser les flèches pour cibler un objet de votre inventaire et les touches [F1] à [F5] pour effectuer une action :

Touche :	Action :	Description de l'action :
[F1]	Examiner	EXAMINER un objet.
[F2]	Utiliser	UTILISER un objet.
[F3]	Détruire	DETRUIRE un objet, quand cela est possible.
[F4]	Sélectionner	SELECTIONNER un objet pour pouvoir l'utiliser dans un lieu ou le combiner avec un autre objet (toujours avec la touche [F5]).
[F5]	Combiner un objet avec	COMBINER L'OBJET actuellement sélectionné avec l'objet pointé par le curseur.



5) Options

Vous pouvez utiliser les touches suivantes lorsque vous n'êtes pas dans l'inventaire ou en pleine discussion :

[ESC] : Accéder au menu permettant de charger/sauver la situation en cours ou de quitter.
Chaque situation sauvée est enregistrée dans la variable `exp4sav#`.

[STO] : Sauver la situation.

[MODE] : Charger une situation.

[ON] : Eteindre/allumer la calculatrice.

III - Historique

12/03/05 : lancement du projet.

10/01/06 : sortie sur yAronet et sur Ti-Fr.

30/01/06 : 2ème place remportée au concours des Gen d'or 2005 (ex-aequo avec le premier au niveau de points ^^).

01/02/06 : sortie sur ticalc.org.

17/02/06 : amélioration : il est possible de copier les fichiers dans n'importe quel dossier de la calculatrice.

IV - Crédits

Le moteur du jeu, le scénario et les décors sont de ma création. TE4 a notamment été développé avec TIGCC 0.96 Beta 6.

Si ...

- W** vous souhaitez émettre un commentaire, une suggestion ou une idée qui pourrait être mise en place,
- W** vous avez constaté un bug ou une faute,
- W** vous êtes bloqué dans le jeu,
- W** vous avez envie de développer votre propre scénario avec le moteur de TE4,
- W** vous voulez me dire le temps que vous avez mis pour terminer le jeu, ou je ne sais quoi d'autres,

... n'hésitez pas à m'envoyer un e-mail, à cbsoft@infonie.fr.

Remerciements spéciaux à Twindruff.

The Expert 4 par CBSOft © 2005-2006